



# Thomas CR VELOCIDAD A TODO VAPOR

## INSTRUCCIONES

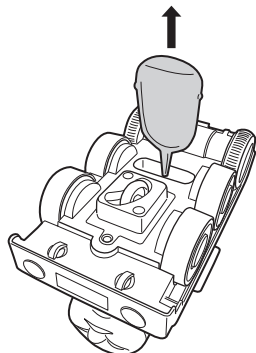
Guardar estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información de importancia acerca de este producto.

### CÓMO LLENAR EL TANQUE CON AGUA PARA CREAR VAPOR

Llena la caldera de agua para que Thomas sople vapor.

1. Al llenar la caldera, asegúrate de que el interruptor de ENCENDIDO/APAGADO (I/O) de THOMAS esté en APAGADO (O). El interruptor de ENCENDIDO/APAGADO (I/O) está en la parte de atrás de THOMAS, junto al compartimento de pilas (ver el diagrama de pilas para THOMAS).

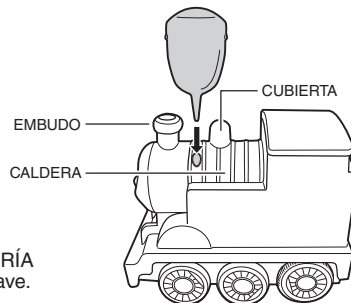
2. Quita el pequeño tubo de agua abajo del chasis de Thomas.



3. Aprieta y llena el tubo de agua hasta la línea, revisando el nivel del agua mientras sujetas el tubo en posición vertical.



4. Mete el tubo de agua en el orificio pequeño entre el embudo y la cubierta de Thomas.



**ATENCIÓN:** Es mejor usar agua FRÍA destilada en lugar de agua de la llave. El agua de la llave puede causar depósitos minerales en el mecanismo del juguete. No uses agua CALIENTE.

#### NOTA IMPORTANTE:

- SIEMPRE USAR EL TUBO DE AGUA AL LLENAR LA CALDERA.
- NO PONER LA LOCOMOTORA DIRECTAMENTE ABAJO DE LA LLAVE DEL AGUA.
- NO VERTER AGUA U OBJETOS SÓLIDOS EN LA CHIMENEA DE THOMAS.
- Si el embudo o locomotora llegan a mojarse, sacúdelos para quitar el exceso de agua y espera a que se sequen antes de volver a jugar. Si el embudo o locomotora se mojan repetidamente, el juguete podría dañarse permanentemente.

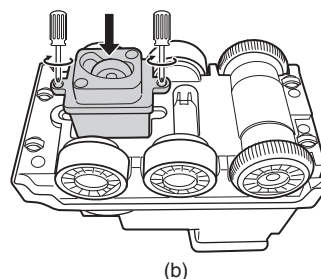
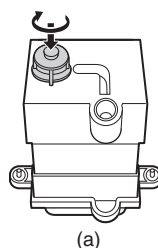
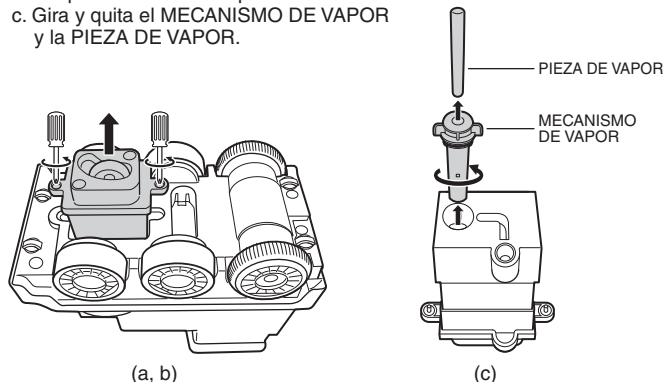
5. Aprieta ligeramente el tubo de agua, llenando lentamente la caldera de poco a poquito. Cuando el tubo de agua esté vacío, la caldera estará llena. Después de usar el tubo de agua, seca y guárdalo en el compartimento abajo del chasis de Thomas. ¡Thomas está listo para soplar vapor mientras avanza! Puede tomar unos cuantos soplos antes de que Thomas sople vapor. Después de un rato, será necesario agregar más agua para crear más vapor.

6. Después de varias semanas o meses, si Thomas deja de soplar vapor, quizá sea necesario limpiar o reemplazar la PIEZA DE VAPOR que crea el vapor. Para abrir el mecanismo de vapor de la locomotora:

- a. Desatornilla los 2 tornillos de la parte de abajo del chasis de Thomas.
- b. Desprende todo el compartimento de la rueda central.
- c. Gira y quita el MECANISMO DE VAPOR y la PIEZA DE VAPOR.

7. Antes de reemplazar la PIEZA DE VAPOR original con una nueva, limpia la PIEZA DE VAPOR original con agua; quizá solo esté sucia. Si es necesario reemplazarla, incluimos una PIEZA DE VAPOR DE REPUESTO para tu conveniencia. Guárdala en un lugar seguro para cuando la necesites. Después de que la PIEZA DE VAPOR quede limpia o reemplazada:

- a. Mete y gira el MECANISMO DE VAPOR hasta que se ajuste en su lugar.
- b. Vuelve a meter el compartimento y aprieta los tornillos.
- c. ¡Llena la caldera para que Thomas vuelva a soplar vapor!



**NOTA IMPORTANTE:** Los pasos 5, 6 y 7 debe realizarlos un adulto. Como medida de seguridad, mantener la pieza pequeña de repuesto alejada de los niños pequeños.

### CÓMO JUGAR

Asegúrate de que el interruptor de ENCENDIDO/APAGADO (I/O) de THOMAS esté en ENCENDIDO (I). El interruptor de ENCENDIDO/APAGADO (I/O) está en la parte de atrás de THOMAS, junto al compartimento de pilas (ver el diagrama de pilas para THOMAS). Asegúrate de que el interruptor de ENCENDIDO/APAGADO (I/O) del control remoto esté en ENCENDIDO (I). El interruptor de ENCENDIDO/APAGADO (I/O) se encuentra en la parte de abajo del control remoto, junto al compartimento de pilas (ver el diagrama de pilas para el control remoto).

El control remoto incluye 3 botones para controlar a THOMAS:

- ESPECIAL
- ADELANTE
- REVERSA

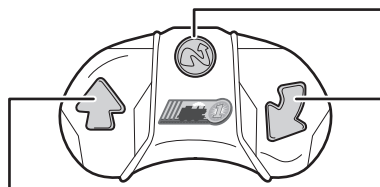
**ATENCIÓN:** El control remoto funciona mejor bajo techo y en condiciones de luz oscuras. La luz solar y la luz brillante pueden interferir con la función del control remoto. Para mejores resultados, asegúrate de que el control remoto no esté a más de 1,5 m de THOMAS mientras juegas. Asegúrate de apuntar el control remoto directamente hacia THOMAS sin obstrucciones entre THOMAS y el control remoto.

Para obtener mejores resultados, úsalo sobre superficies duras, planas o tapetes o alfombra bajos.

#### ESPECIAL

Presiona este botón para que Thomas haga 3 movidas preprogramadas:

1. Gira con vapor
2. Pistones bombeantes
3. Vías curvantes



#### ADELANTE

Presiona este botón para que Thomas avance hacia adelante en línea recta.



#### REVERSA

Presiona este botón para que Thomas avance en reversa en un círculo.



## MODALIDAD PARA AHORRAR PILAS

- Si el juguete permanece inactivo por más de 10 segundos, se apagará automáticamente para ahorrar pilas.
- Para reanudar el juego, levanta a Thomas y vuelve a bajarlo. Esto hará que se restablezca el circuito electrónico. También puedes poner el interruptor de ENCENDIDO/APAGADO (I/O) en APAGADO (O) y nuevamente en ENCENDIDO (I).

## COLOCACIÓN DE LAS PILAS

Desatornillar y retirar la tapa de la parte de atrás del producto.  
Introducir las pilas tal como se muestra dentro del compartimento de pilas.  
Para una mayor duración, usar solo pilas alcalinas.  
Si el juguete no funciona correctamente, restablecer el circuito electrónico.  
Sacar las pilas y volver a introducir las en el juguete.  
Funciona con 4 pilas alcalinas AA (LR6) x 1,5V y 3 pilas alcalinas AAA (LR03) x 1,5V.

## INFORMACIÓN DE SEGURIDAD ACERCA DE LAS PILAS

En circunstancias excepcionales, las pilas pueden derramar líquido que puede causar quemaduras o dañar el producto. Para evitar derrames:

- No cargar pilas no recargables.
- Sacar las pilas recargables antes de cargarlas.
- La carga de las pilas recargables sólo debe realizarse con la supervisión de un adulto.
- No mezclar pilas alcalinas, estándar (carbóno-cinc) o recargables (níquel-cadmio).
- No mezclar pilas nuevas con gastadas.
- Usar solo el tipo de pilas recomendadas o su equivalente.
- Cerciorarse de que la polaridad de las pilas sea la correcta.
- Sacar las pilas gastadas del producto.
- No provocar un cortocircuito con las terminales.
- Desechar las pilas gastadas apropiadamente.
- No quemar las pilas ya que podrían explotar o derramar el líquido incorporado en ellas.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

Reorient or relocate the receiving antenna.

Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

NOTE: Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. (Valid in the US only.)

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Este equipo fue probado y cumple con los límites de un dispositivo digital de Clase B, según está establecido en la Parte 15 del reglamento FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial.

Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza según lo estipulado en las instrucciones, puede causar interferencia dañina a radiocomunicaciones. Sin embargo, no hay ninguna garantía de que no haya interferencia en una instalación particular. Si este equipo llega a causar interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual puede ser verificado encendiendo y apagando el equipo, se recomienda tomar una de las siguientes medidas para corregir el problema:

Cambiar la orientación o localización de la antena receptora.

Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor.

Conectar el equipo en un tomacorriente en un circuito diferente al del receptor.

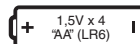
Ponerse en contacto con el distribuidor o con un técnico de radio/TV.

NOTA: Los cambios o modificaciones no expresamente autorizados por el fabricante responsable del cumplimiento de las normas puede cancelar la autoridad del usuario de usar el equipo. (Solo válido en los EE.UU.)

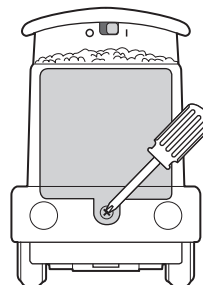
Este dispositivo cumple con la parte 15 del reglamento FCC. El uso del mismo está sujeto a las dos condiciones siguientes:

(1) Este dispositivo no puede causar interferencia dañina y (2) este dispositivo tiene que aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que puede causar una operación no deseada.

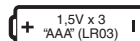
## THOMAS



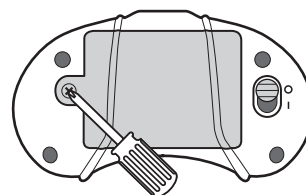
Herramienta necesaria:  
Desatornillador de cruz (no incluido).



## CR (control remoto)



Herramienta necesaria:  
Desatornillador de cruz (no incluido).



## REQUIERE MONTAJE POR UN ADULTO. Herramienta necesaria: Desatornillador de cruz (no incluido).

**⚠ PRECAUCIÓN:** Este empaque contiene piezas pequeñas. Para montaje por un adulto.

- Llenar la "caldera" (tanque de agua) en exceso puede causar derrame.
- Los juguetes de agua pueden causar desorden. Proteger las superficies de juego antes de usar el producto.
- Secar todas las piezas antes de guardarlas.

Thomas the Tank Engine & Friends™



CREATED BY BRITT ALLCROFT

Based on the Railway Series by The Reverend W Awdry.

©2012 Gullane (Thomas) Limited. Thomas the Tank Engine & Friends and Thomas & Friends are trademarks of Gullane (Thomas) Limited.

© HIT Entertainment Limited. HIT and the HIT logo are trademarks of HIT Entertainment Limited.

©2012 Mattel. All Rights Reserved.

® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, except as noted.

PRINTED IN CHINA.

Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Consumer Relations 1-800-524-8697.

Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Miguel de Cervantes Saavedra No. 193, Pisos 10 y 11, Col. Granada, Delegación Miguel Hidalgo, C.P. 11520, México, D.F. R.F.C. MME-920701-NB3. Tels.: 59-05-51-00 Ext. 5206 ó 01-800-463-59-89.

Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago.

Mattel de Venezuela, C.A., RIF J301596439, Ave. Mara, C.C. Macaracuay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071.

Mattel Argentina, S.A., Curupaytí 1186, (1607) - Villa Adelina, Buenos Aires.

Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P.5, Bogotá.

Mattel Perú, S.A., Av. República de Panamá N° 3531, Oficina 1003, San Isidro, Lima, Perú.

Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186MJ Amstelveen, Nederland.

Mattel España, S.A., Aribau 200. 08036 Barcelona. cservice.spain@mattel.com

Tel: 933067939 <http://www.service.mattel.com/es>.

Mattel Portugal Lda., Av. da República, n° 90/96, 2° andar Fracção 2, 1600-206 Lisboa. Tel. Número Verde: 800 10 10 71 -consumidor@mattel.com.



Proteger el medio ambiente no desechando este producto en la basura del hogar (2002/96/EC).

Consultar con la agencia local pertinente en cuanto a información y centros de reciclaje.



[service.fisher-price.com](http://service.fisher-price.com)



HIT entertainment



Y1286